



Bildquelle: [https://www.donau-uni.ac.at/de/studium/talentmanagement\\_begabungsforderung/index.php](https://www.donau-uni.ac.at/de/studium/talentmanagement_begabungsforderung/index.php), 10.3.2018

## Ein eigenes Projekt im Creativity Room durchführen

Zielgruppe:	alle Schüler:innen ab der 2. Klasse Sek P, Gymnasium und FMS
Beginn:	1. Semester neues Schuljahr
Dauer / Lektionen:	Die Zeitdauer, während der dir ein Arbeitsplatz für dein Projekt zur Verfügung gestellt wird, wird individuell festgelegt.
Ziel:	ein eigenes Projekt durchführen
Inhalte:	Die Inhalte (z. B. Kunstprojekte, Medienprojekte, Schreibprojekte, Produkte entwickeln, Games programmieren, Minecraft-Projekte umsetzen, Mindstormsroboter bauen, Elektronikprojekte, Experimente durchführen, politische Projekte, usw.) richten sich nach den Ideen der Schüle:innen und Lehrer:innen.
Voraussetzung:	selbstständiges Arbeiten, Eigenverantwortung, Leistungsbereitschaft, Begeisterungsfähigkeit für das gewählte Projekt, dem Creativity Room Sorge tragen
Leitung:	AG Begabungsförderung (Samuel Batzli , Penelope Papparunas, Alexander Rauch, Cyrill Schmiedlin, Andreas Stoll, Martin Studer, Andrea Wickart)