



Spielprogrammierung

Zielgruppe:	ab 2. Gym, 2. FMS
Beginn:	2. Semester 2023/24
Dauer:	Semesterkurs
Anzahl Lektionen:	2 Lektionen pro Woche (Doppellektion)
Ziel:	Vertiefung der Programmierfertigkeiten neue Programmierkonzepte kennenlernen
Inhalte:	Programmierung einfacher Spiele mit pygame (Python), eigene (realistische) Ideen sind erwünscht!
Voraussetzung:	Kenntnisse in Python (aus dem 1. Gym) Freude am Programmieren
Leitung:	M. Pilloud